

«СОГЛАСОВАНО»

Начальник управления образования
администрации муниципального
образования «Пермский
муниципальный район»

_____ Н.А. Соснина
«__» _____ 2022 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о. директора
муниципального автономного
образовательного учреждения
дополнительного образования
«Детско-юношеский центр «Импульс»

_____ А.Н. Евдокимова
«__» _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Чемпионата Пермского муниципального округа по интеллектуальным играм «Белая Сова» в 2022-2023 учебном году

1. Общие положения

1.1. Чемпионат Пермского муниципального округа по интеллектуальным играм «Белая Сова» (далее – Чемпионат) проводится муниципальным автономным образовательным учреждением дополнительного образования «Детско-юношеский центр «Импульс» (далее – «ДЮЦ «Импульс») при поддержке управления образования администрации муниципального образования «Пермский муниципальный район».

1.2. Цель Чемпионата – стимулирование интереса обучающихся к самообразованию и самосовершенствованию через игровую деятельность.

1.3. Задачи Чемпионата:

— организовывать содержательные формы досуга обучающихся образовательных организаций Пермского муниципального округа через интеллектуальные игры;

— способствовать выявлению и развитию интеллектуальных способностей личности;

— популяризировать знания через игровую деятельность;

— создавать условия для развития творческого и интеллектуального потенциала обучающихся.

1.4. Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет) – (Приложение 1).

2. Участники Чемпионата

2.1. В Чемпионате принимают участие команды, состоящие из обучающихся основного общего и среднего общего уровней образования образовательных организаций Пермского муниципального округа.

2.2. Команда состоит из 6 человек, один из которых является капитаном.

2.3. Команды сопровождаются тренерами (педагоги-руководители интеллектуальных клубов).

2.4. Команды делятся на две Лиги:

- ✓ *Младшая лига* (обучающиеся 5-8 классов);
- ✓ *Старшая лига* (обучающиеся 9-11 классов).

3. Порядок организации и проведения Чемпионата

3.1. Чемпионат состоит из 3 отборочных туров и финала.

3.2. Отборочные туры и финал Чемпионата проводятся в очном формате. В случае ухудшения эпидемиологической ситуации игры будут организованы в режиме «online» на платформе «Сферум».

3.3. Информация о времени и месте проведения отборочных туров будет разослана в школы дополнительно накануне каждого тура.

1 тур – 17 сентября 2022 года;

2 тур – 19 ноября 2022 года;

3 тур – 18 февраля 2023 года.

3.4. **Финал** Чемпионата пройдет **22 апреля 2023** года. О времени и месте проведения будет объявлено дополнительно.

3.5. Оргкомитет оставляет за собой право при необходимости поменять даты и формат проведения отборочных туров и финала, предварительно уведомив об этом участников.

3.6. Для участия в Чемпионате необходимо до **15 сентября 2022 г. включительно** зарегистрировать команду по ссылке: <https://clck.ru/xtrBZ>.

3.7. К заявке необходимо приложить скан-копию согласия на обработку и распространение персональных данных на каждого участника, заполненную родителем/законным представителем (Приложение № 2).

4. Регламент проведения Чемпионата

4.1. Каждый отборочный тур состоит из двух игр: 1 игра «Что? Где? Когда?» и одна дополнительная игра («Своя игра», «Пентагон», «Азбука»).

4.2. Финал Чемпионата состоит из пяти игр.

4.3. Оргкомитет оставляет за собой право изменять виды игр, уменьшать количество вопросов или тем, оповестив об изменениях руководителей школьных команд не менее чем за 5 дней до проведения игры.

4.4. Правила проведения игр, порядок подсчета очков и распределения мест представлены в Приложении 4.

4.5. Правила игр дополнительно доводятся до сведения участников непосредственно перед игрой.

4.6. Во время проведения отборочных туров и финала запрещается:

— использование справочных материалов и пособий в любых формах и на любых носителях (электронных, бумажных и пр.);

— использование сотовых телефонов и иных гаджетов;

— использование подсказок лиц, не являющихся членами команды;

— создание конфликтных ситуаций с соперниками и (или) организаторами Чемпионата (в том числе явная деструктивная активность в чате).

4.7. **В случае проведения игры в формате «online»** перед началом команда в обязательном порядке должна обеспечить работоспособность веб-камеры. С целью наблюдения за участниками игр в режиме реального времени, контроля самостоятельности выполнения заданий и выявления возможных нарушений на протяжении всей игры команде запрещено покидать зону видимости веб-камеры. По согласованию на площадке может находиться сторонний наблюдатель.

4.8. В случае нарушения данных запретов, игрок и (или) команда удаляются из зала игры, результаты команды аннулируются.

4.9. Апелляции принимаются Апелляционным жюри (Приложение 4).

4.10. После окончания каждой игры тура принимаются 2 типа апелляций: на зачет ответа команды и на снятие некорректного вопроса (темы).

4.11. Решения Апелляционного жюри принимаются простым большинством голосов и являются окончательными.

4.12. В случае возникновения технических неполадок (если игра проводится в режиме «online») Оргкомитет рассматривает ходатайства команд в индивидуальном порядке.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. По итогам каждой игры определяется общее место команды в Лиге.

5.2. В случае равенства суммы мест у нескольких команд-участниц отборочного тура, преимущество получают команды с наименьшим местом в игре «Что? Где? Когда?».

5.3. По итогам каждой игры отборочного тура команды-победители получают грамоты за 1, 2 и 3 места.

5.4. Результаты команд по каждой игре каждого отборочного тура сводятся в единую рейтинговую таблицу.

5.5. Команды, имеющие наименьшую сумму мест по итогам проведения всех игр отборочных туров, выходят в финал Чемпионата:

- ✓ 5 команд из Старшей лиги
- ✓ 5 команд из Младшей лиги.

5.6. Оргкомитет оставляет за собой право увеличить количество команд, участвующих в финале Чемпионата.

5.7. Все команды-участницы отборочных туров Чемпионата получают сертификаты за участие в Чемпионате.

6. Контактная информация

Координатор Чемпионата – педагог-организатор МАОУДО «ДЮЦ «Импульс» Алексей Сергеевич Дерюгин, тел.232-01-25, сот. 89124866440, адрес электронной почты: duc-impuls@ruopr.ru

Приложение 1
к Положению о проведении Чемпионата
Пермского муниципального округа
по интеллектуальным играм
«Белая Сова» 2022/2023 учебного года

**Состав организационного комитета
Чемпионата Пермского муниципального округа
по интеллектуальным играм «Белая Сова»
2022/2023 учебного года**

Председатель:

Евдокимова Анастасия Николаевна - и.о. директора МАОУДО «ДЮОЦ «Импульс»;

Состав оргкомитета:

Васенина Ольга Николаевна (по согласованию) - библиотекарь МАОУ «Кондратовская средняя школа»;

Костенко Константин Александрович - заместитель директора ЦДТ «Град знаний», организатор и автор всероссийских и краевых интеллектуальных игр;

Лужбина Анна Олеговна - руководитель отдела организации мероприятий и проектной деятельности МАОУДО «ДЮОЦ «Импульс»;

Бурачкова Ольга Николаевна - учитель МАОУ «Юго-Камская средняя школа», педагог дополнительного образования «ДЮОЦ «Импульс»;

Патокина Маргарита Александровна (по согласованию) - начальник сектора дополнительного образования и воспитания отдела общего и коррекционного образования управления образования Пермского муниципального района

Рахимзянова Елена Вениаминовна (по согласованию) - заместитель директора МАОУ «Бершетская средняя школа», учитель

Юркин Сергей Валентинович (по согласованию) - учитель МАОУ «Юговская средняя школа».

Приложение 2
к Положению о проведении Чемпионата
Пермского муниципального округа
по интеллектуальным играм
«Белая Сова» в 2022-2023 учебном году

И.о. директора МАОУДО
«ДЮЦ «Импульс» А.Н. Евдокимовой
от _____
(Ф.И.О. законного представителя ребенка)

Контактный телефон: _____

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество родителя, законного представителя)

являюсь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего

(фамилия, имя несовершеннолетнего)

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие на обработку (в том числе на сбор, использование, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, обновление, изменение, обезличивание, блокирование и уничтожение) моих персональных данных и моего ребенка, указанных в настоящем заявлении и иных представленных мною документах. в том числе в сети «Интернет».

Я даю согласие на трансграничное предоставление персональных данных ребёнка исключительно для участия в мероприятиях в рамках образовательного процесса (контроле знаний, олимпиадах, конкурсах, турнирах, фестивалях, конференциях, соревнованиях, образовательных поездках) и запрещаю трансграничную передачу персональных данных ребёнка в любых других случаях.

Настоящее согласие может быть отозвано мной в письменной форме и действует до даты подачи мной заявления об отзыве.

« ____ » _____ 20 ____ г. _____ / _____
(подпись заявителя) (Фамилия И.О.)

**Согласие на обработку
персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных
для распространения (далее – Согласие)**

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество родителя, законного представителя)

проживающий по адресу: _____; контактные
данные: телефон: _____ в соответствии со ст. 10.1 Федерального закона от
27.07.2006 N 152-ФЗ "О персональных данных" даю настоящее согласие оператору:

**муниципальному автономному образовательному учреждению дополнительного образования
«Детско-юношеский центр «Импульс» (МАОУДО «ДЮЦ «Импульс»), ОГРН 1025902398488,**
расположенному по адресу: РФ, Пермский край, Пермский муниципальный округ, с. Фролы, ул. Светлая, д.
2,

на распространение персональных данных несовершеннолетнего

(фамилия, имя несовершеннолетнего)

путем размещения на официальном сайте <http://www.импульс-дети.рф>; в социальных сетях в группах ВК, Instagram и TikTok с целью освещения достижений обучающихся и объединений, участия в конкурсах, проектах и мероприятиях различного уровня, демонстрации творческих продуктов обучающихся в следующем объеме:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешаю к распространению (да / нет)	Разрешаю к распространению неограниченному кругу лиц (да / нет)*	Условия и запреты	Дополнительные условия
общие персональные данные	фамилия				
	имя				
	образовательная организация				
	награды, поощрения				
биометрические персональные данные	фотография				
	видеозображение				
	голос				

* Сведения об информационных ресурсах Оператора, посредством которых будет осуществляться предоставление доступа неограниченному кругу лиц и иные действия с персональными данными субъекта персональных данных:

Информационный ресурс	Действия с персональными данными
http://www.импульс-дети.рф	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц
https://vk.com/impuls_deti	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц
https://www.instagram.com/duc_impuls/	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц
https://vm.tiktok.com/ZSJ3GGymU/	Предоставление сведений неограниченному кругу лиц

Настоящее согласие дано мной добровольно и действует до отзыва в установленном законом порядке. Оставляю за собой право потребовать прекратить распространять мои персональные данные. В случае получения требования Оператор обязан немедленно прекратить распространять мои персональные данные, а также сообщить перечень третьих лиц, которым персональные данные были переданы.

« ____ » _____ 20__ г.

подпись / Фамилия И.О.

Приложение 3
к Положению о проведении Чемпионата
Пермского муниципального округа
по интеллектуальным играм
«Белая Сова» в 2022-2023 учебном году

**ПРАВИЛА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР
Чемпионата Пермского муниципального округа
по интеллектуальным играм «Белая Сова»
2022-2023 учебном году**

В настоящем Приложении даны варианты правил игр, которые приняты за основу при проведении Чемпионата Пермского муниципального округа по интеллектуальным играм «Белая Сова» в 2022-2023 учебном году.

«ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

1. Все команды играют одновременно.
2. Задача команд – своевременно дать правильный ответ на вопрос, поставленный ведущим. За каждый правильный ответ команда получает одно игровое очко.
3. Ответы даются в письменном виде.
4. Ведущий объявляет номер вопроса, задает сам вопрос и произносит слово "Время", после чего начинается отсчет чистого времени, равного 60 секундам. За 10 секунд до окончания минуты обсуждения дается сигнал о том, что осталось 10 секунд. По окончании минуты обсуждения ведущий отсчитывает 10 секунд, до истечения которых каждая команда обязана сдать карточку с ответом.
5. Сдавшей ответ вовремя считается команда, капитан (игрок) которой положил на стол жюри карточку с ответом до истечения дополнительных 10 секунд.
6. Ответы, сданные с опозданием, не рассматриваются.
7. Письменные ответы команд сохраняются до подведения окончательных итогов турнира.
8. Ответ считается неправильным, если:
 - не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (степень необходимой конкретизации определяется автором вопроса, а в случае отсутствия его письменных указаний - судейской коллегией);
 - форма ответа не соответствует форме вопроса; - команда сдала более одного варианта ответа, хотя бы один из которых неверен;
 - в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

9. При наличии в ответе дополнительной информации собственно ответом считается фраза или слово, напрямую отвечающие форме вопроса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, что они не меняют смысл ответа.

10. Победившей считается команда, набравшая большее количество очков.

11. При равенстве очков победитель определяется по максимальному суммарному рейтингу.

12. Рейтинг вопроса определяется следующей формулой: $R=N-M+1$, где N – общее количество команд, M – количество команд правильно ответивших на вопрос.

«ПЕНТАГОН».

1. В игре принимают участие одновременно все команды.

2. Для игры предлагается комплект заданий. Точное количество заданий объявляет ведущий перед началом игры.

3. Дается определение задуманного понятия и пять подсказок к нему.

4. Первая подсказка должна однозначно определять задуманное определение.

5. За каждый неправильный ответ с команды снимается 1 очко.

6. При увеличении количества подсказок уменьшается количество очков от пяти до одного.

7. Время на обсуждение каждой подсказки 20 секунд.

8. На одну подсказку команда может сдавать несколько вариантов.

9. Победителем объявляется команда, набравшая максимальное количество очков.

«СВОЯ ИГРА»

1. В игре принимают участие одновременно все команды.

2. Для игры предлагается комплект заданий, состоящий из вопросов «синего» и «красного» раундов. Точное количество заданий объявляет ведущий перед началом игры.

3. Игра состоит из двух этапов: «синего» и «красного» раундов.

4. В «синем» раунде вниманию команд предлагаются темы, на каждую из которых дано 5 вопросов различной степени сложности (10, 20, 30, 40 и 50 очков). В «красном» раунде количество очков удваивается (20, 40, 60, 80, 100).

5. Команды отвечают на вопросы письменно. В случае правильного ответа команда получает соответствующее количество очков, в случае неправильного ответа она лишается этих очков (они вычитаются из общей суммы). В случае отсутствия ответа количество очков команды остается неизменным. На обсуждение каждого вопроса дается 15 секунд.

6. Ответы на вопросы каждой темы команда сдает в жюри, на отдельном листе после того, как тема прочитана ведущим полностью. Кроме ответов указывается название команды и название темы. Листы для ответов команде необходимо подготовить заранее.

7. Окончательное распределение мест осуществляется по итоговой сумме очков, набранных командой. В случае одинакового количества очков у двух или более команд места делятся между ними.

«АЗБУКА»

1. Все команды принимают участие в игре одновременно.

2. Игра состоит из трех раундов.

3. В каждом раунде вниманию команд предлагаются темы, на каждую из которых даны 3 изображения, выводящиеся на экран.

4. Цель команд – угадать изображения с учетом приведенных подсказок. Ответы на каждую тему начинаются на одну и ту же букву.

5. Команды отвечают письменно. В случае правильного ответа команда получает 1 балл за каждое верно угаданное изображение. В случае неправильного ответа баллы не вычитаются.

6. На обсуждение каждого изображения дается 15 секунд.

7. Ответы на вопросы каждого раунда команда сдает на отдельном листе. Верные ответы объявляются после всех трех раундов.

8. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

9. В случае равенства места делятся.

Приложение 4
к Положению о проведении Чемпионата
Пермского муниципального округа по интеллектуальным играм
«Белая Сова» в 2022-2023 учебном году

**Состав Апелляционного жюри
Чемпионата Пермского муниципального округа
по интеллектуальным играм «Белая Сова»
в 2022-2023 учебном году**

1. Егоркин Сергей Михайлович – генеральный директор ООО «Град знаний», тренер школьных команд-призеров Чемпионатов России и Европы, организатор очных региональных и межрегиональных турниров и фестивалей;

2. Костенко Константин Александрович - заместитель директора ООО «Град знаний», организатор и автор всероссийских и краевых интеллектуальных игр;

3. Пономарев Александр Валентинович – педагог высшей квалификационной категории, ГУ ДО «Пермский краевой центр «Муравейник», тренер команд-чемпионов России и Европы по игре «Что? Где? Когда?» среди школьников разных лет.